

alatan

KREATIVITI #3

formula

SCAMPER

Apakah formula SCAMPER



1. **SUBSTITUTE** *(ganti)*
2. **COMBINE** *(kombinasi)*
3. **ADOPT** *(menerima/mengangkat)*
4. **MAXIMIZE or MINIMIZE** *(maksima atau minima)*
5. **PUT TO OTHER USE** *(kegunaan lain)*
6. **ELIMINATE** *(hapuskan)*
7. **REVERSE** *(alih arah)*

Kadang-kadang dikenali...

formula
SCAMPER



1. **SUBSTITUTE** ... jurufoto → penetap masa
2. **COMBINE** ... kamera & kalendar → tarikh
3. **ADOPT** ... bunyi & gerakan → video
4. **MAXIMIZE** or **MINIMIZE** ... poket
5. **PUT TO OTHER USE** ... kepada talipon
6. **ELIMINATE** ... filem
7. **REVERSE** ... cetak & pilih
→ pilih & cetak

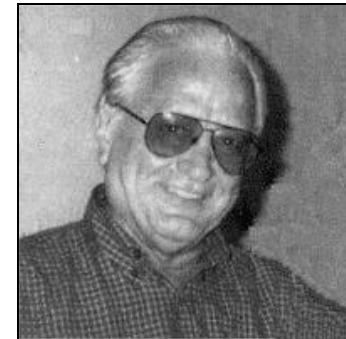
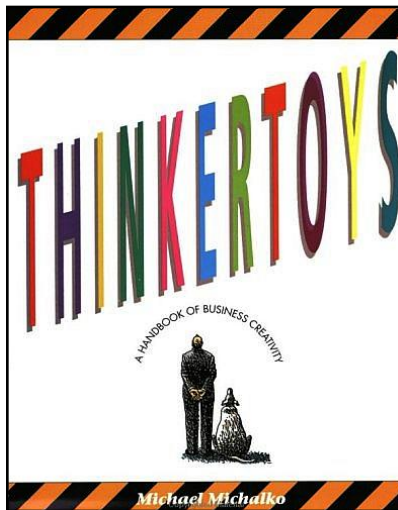
Sejarah ringkas Formula SCAMPER



Robert E. Eberle

American Educational Administrator

SCAMPER dimajukan oleh **Bob Eberle**,
dan juga ditulis oleh Pakar Kreativiti,
Michael Michalko, dalam bukunya yang terkenal,
THINKERTOYS.



inovasi **LATIHAN**

Untuk setiap perkara berikut, **KENALPASTI**
Komponen SCAMPER yang telah
diaplikasikan untuk mencapai inovasi.
Sesetengah perkara terdapat lebih dari
satu komponen SCAMPER.

Sila tuliskan SUBSTITUTE, atau **COMBINE**,
atau **ADOPT**, atau **MINIMISE**, atau **MAXIMISE**,
atau **PUT TO OTHER USE**,
atau **ELIMINATE**, atau **REVERSE**.

Sila beri penerangan ringkas untuk setiap jawapan.



Berkaitan Formula **SCAMPER** yang lebih mudah

Teknik RICE



R = Reduce
(kurangkan)

I = Increase
(tambah)

C = Combine
(kombinasi)

E = Eliminate
(hapuskan)

Contoh **KURANGKAN...**

Air Asia



Contoh TAMBAH...



Contoh **KOMBINASI...**



Contoh **HAPUSKAN...**

